

# 博看元阅读平台产品方案

元助手    元空间    元荐书    元文章    元活动    元书苑



# 目录 CONTENTS

01 公司简介

02 政策背景

03 产品介绍

04 典型案例

# 公司简介

博看是全国领先的文旅智慧化整体解决方案供应商之一，始终坚持“AI+IoT”的核心理念，专注将人工智能技术与文化产业紧密结合。鼎森智能公司积极布局与推广“AI+IoT”行业应用，通过人工智能、数字孪生、大数据、云计算、物联网等核心技术研发，围绕智能图书馆、博物馆、科技馆、职工之家、党建空间等行业客户实际应用场景，提供智能机器人、智能硬件、智能系统应用整体解决方案，助推文化领域传统服务模式向数字化智能化转型。通过知识与服务的结合为相关组织赋能。



虚拟数字人



数字内容



虚拟空间



more...

# 发展历程

## 博看网——中国优质的数字阅读平台

以正版授权的人文期刊、畅销图书、有声资源等优质内容为核心，利用AI、大数据和智能硬件、个性化服务为用户提供最专业的数字阅读服务，带给读者全新的数字阅读体验。

2005

博看网诞生

2006-2008

博看人文期刊数据库上线  
合作期刊过千种

2009-2011

图书馆行业典型用户突破500家  
触摸屏终端及移动APP上线

2012-2014

合作期刊总量突破3000多种  
博看盲人语音产品面世

2015-2016

正式签约图书资源  
业内首家推出微书屋  
4K触摸屏智能阅读

2021

全平台全终端覆盖，提升阅读体验AI赋能  
精准打造智慧空间  
活动平台迭代升级，功能多元化

2020

有声资源多样化  
阅读终端AI赋能  
推广活动平台多样化

2019

有声资源60000余集  
推出博看4K触摸双屏智能阅读  
探索智能阅读生态链，研发小博智能服务机器人、博看AI光影阅读等

2017-2018

收录资源更多元化，涵盖期刊、图书、有声资源  
数字阅读空间、博看朗读亭、博看有声系列产品、党建数字云阅读平台陆续上线

2022

推出虚拟数字人屏  
打造数字孪生图书馆

构建并赋能元宇宙各场景应用  
推出对话式数字人服务  
推出数字人直播服务

## 平台资源

PLATFORM RESOURCES

期 刊

4000余种

图 书

50000余册

有 声

100000余小时

## 热门期刊



## 畅销图书



## 有声期刊



## 有声图书



# 目录 CONTENTS

01 公司简介

02 政策背景

03 产品介绍

04 典型案例

# 关于推进实施国家文化数字化战略的意见

中共中央办公厅、国务院办公厅2022年印发了《关于推进实施国家文化数字化战略的意见》（以下简称《意见》），并发出通知，要求各地区各部门结合实际认真贯彻落实。

《意见》明确，到“十四五”时期末，基本建成文化数字化基础设施和服务平台，形成线上线下融合互动、立体覆盖的文化服务供给体系。到2035年，建成物理分布、逻辑关联、快速链接、高效搜索、全面共享、重点集成的国家文化大数据体系，**中华文化全景呈现，中华文化数字化成果全民共享。**

《意见》提出了8项重点任务。一是统筹利用文化领域已建或在建数字化工程和数据库所形成的成果，关联形成中华文化数据库。二是夯实文化数字化基础设施，依托现有有线电视网络设施、广电5G网络和互联互通平台，形成国家文化专网。三是鼓励多元主体依托国家文化专网，共同搭建文化数据服务平台。四是鼓励和支持各类文化机构接入国家文化专网，利用文化数据服务平台，探索数字化转型升级的有效途径。五是发展数字化文化消费新场景，**大力发展线上线下一体化、在线在场相结合的数字化文化新体验。**六是统筹推进国家文化大数据体系、全国智慧图书馆体系和公共文化云建设，**增强公共文化数字内容的供给能力，提升公共文化服务数字化水平。**七是加快文化产业数字化布局，在文化数据采集、加工、交易、分发、呈现等领域，培育一批新型文化企业，引领文化产业数字化建设方向。八是构建文化数字化治理体系，完善文化市场综合执法体制，强化文化数据要素市场交易监管。

# 行业发展趋势

## 发展数字经济重大意义

2022年第2期《求是》杂志发表习近平总书记在十九届中央政治局第三十四次集体学习时的讲话，强调“发展数字经济意义重大，是把握新一轮科技革命和产业变革新机遇的战略选择”，强调要促进数字技术和实体经济深度融合。

## 政策推动产业化

“十四五”规划加快推动数字产业化，指导加快推进以人工智能、5G、云计算、区块链等为代表的新技术技术设施建设，充分发挥海量数据和丰富应用场景优势，打造数字经济新优势。

## 万物互联入口代表

元宇宙拥有改变认知和理解世界的能力，成为Web3.0时代的入口级场景。市场规模不断攀升，国内外巨头纷纷入场，预计“十四五”期间云计算、大数据等数据产业有望带动超60亿元经济产出。

## 线上化成为主流

移动互联网加速互联网渗透率，作为互联网原住民的Z世代逐步成为社会中流砥柱。疫情改变了社会的生产和人们的生活方式，在线习惯基本养成且不可逆。

# 各地区持续政策导向

《上海市电子信息产业发展“十四五”规划》指出：

加强元宇宙底层核心技术基础能力的前瞻研发，推进深化感知交互的新型终端研制和系统化的虚拟内容建设，探索行业应用。

“十四五”数字经济发展规划指出：

创新发展“云生活”服务，深化人工智能、虚拟现实、8K 高清视频等技术的融合，拓展社交、购物、娱乐、展览等领域的应用，促进生活消费品质升级。

《2022 年武汉市政府工作报告》中提出：

武汉要加快壮大数字产业，推动元宇宙、大数据、云计算、区块链、地理空间信息、量子科技等与实体经济融合，建设国家新一代人工智能创新发展试验区，打造小米科技园等 5 个数字经济产业园。

《2022 年合肥市政府工作报告》提到：

未来五年，合肥将前瞻布局未来产业，瞄准元宇宙、超导技术、精准医疗等前沿领域，打造一批领航企业、尖端技术、高端产品，用未来产业赢得城市未来。

《关于加快北京城市副中心元宇宙创新引领发展的八条措施》

对在元宇宙应用创新中心新注册并租赁自用办公场地的重点企业进行 50%、70%、100% 三档补贴；在内容设计上，突出元宇宙与文化旅游融合发展的特色。

《太湖湾科创带引领区元宇宙生态产业发展规划》明确

注重应用引领和场景驱动相融合，围绕滨湖区产业发展需求和智慧城市建设的场景，发挥试点示范作用，推动元宇宙技术在多领域深度应用；注重协同发展和一体发展相整合，推动元宇宙产业上下游各环节、各主体协同发展。

# 目录 CONTENTS

01 公司  
简介

02 政策  
背景

03 产品  
介绍

04 典型  
案例

# 元阅读应用路线图



博看元阅读是一种综合利用计算机网络、数字化信息等技术手段所构建的一个集数字资源获取与利用、沉浸式体验、知识共享、在线阅读、交流学习等服务于一体的图书馆服务平台，元阅读服务也是传统图书馆和在线学习平台的扩展与延伸，呈现出面向大众化、实现可持续性终身学习和泛化交互式阅读等特点，具备：虚拟助手、虚拟空间、荐书、文字、书苑、活动等综合性文化服务功能。





### 多种形态的 AI数字人模型

提供多种形态的数字人：

- 2D超写实数字人
- 3D虚拟数字人
- 提供声音克隆

### 数字人 应用模式

- 数字人视频
- 超写实数字人直播
- 3D数字人直播
- 数字人交互

### 灵活的 数字人训练方式

- 可基于5分钟视频进行数字人模型训练。
- 支持1张照片训练

### 数字人系统平 台能力

- 提供数字人视频制作平台
- 提供数字人直播平台
- 支持数字人智能交互

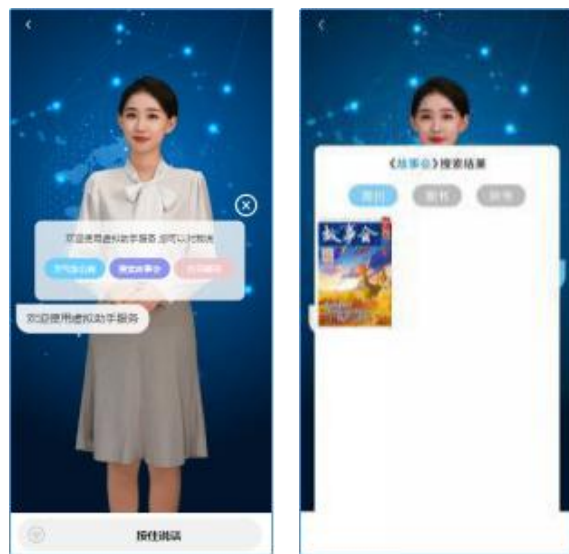
### 领先的数字人 驱动交互能力

- 支持TTSA
- 支持STA，支持唱歌
- 支持交互能力
- 支持阿凡达模式
- 支持动作捕捉、面部捕捉，也支持虚拟场景下，真人和数字人同时出场的虚拟直播
- 支持手机APP、H5、直播、大屏、电视、投影、全息等展示方式

基于更成熟的数字孪生虚拟人技术，从建模、驱动、渲染、剪辑、合片等流程逐步实现自动化、实时化和智能化，高保仿真可视化虚拟服务，多种拟人化动态如：眨眼、微笑、嘴型张合、挥手、鞠躬等，对读者起到更亲切和礼貌的图书馆服务。



1 语音交互



2 阅读检索



3 馆藏检索



4

智能推荐

5

业务解答

6

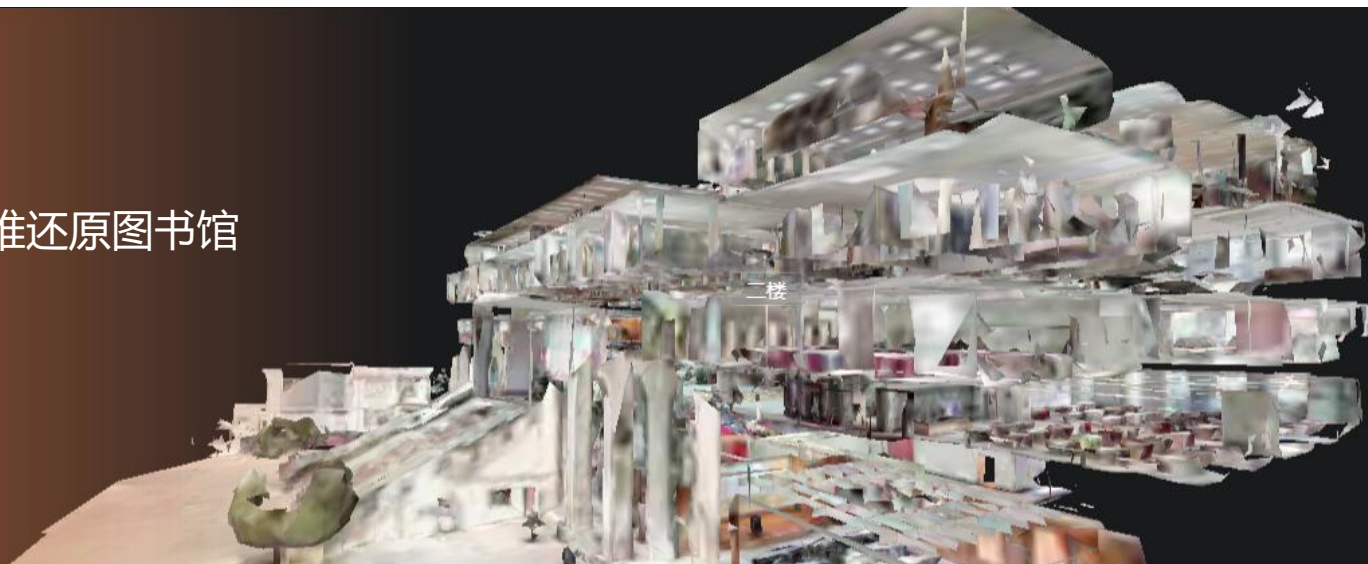
数字人定制

基于数字孪生精准映射或3D设计建模的图书馆虚拟空间，完成智慧孪生系统最基础的物理空间建设，为读者提供虚拟漫游、真人互动、VR导航、VR带看、沉浸阅读、VR活动等线上虚拟服务。



## 实景数字孪生

采集图书馆真实场景数据1:1三维还原图书馆



楼层5

楼层4

楼层3

楼层2

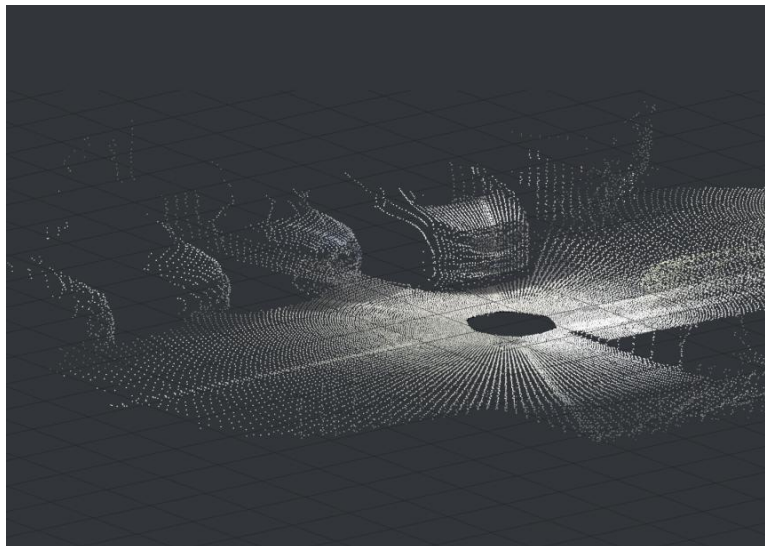
楼层1

## 虚拟设计模型

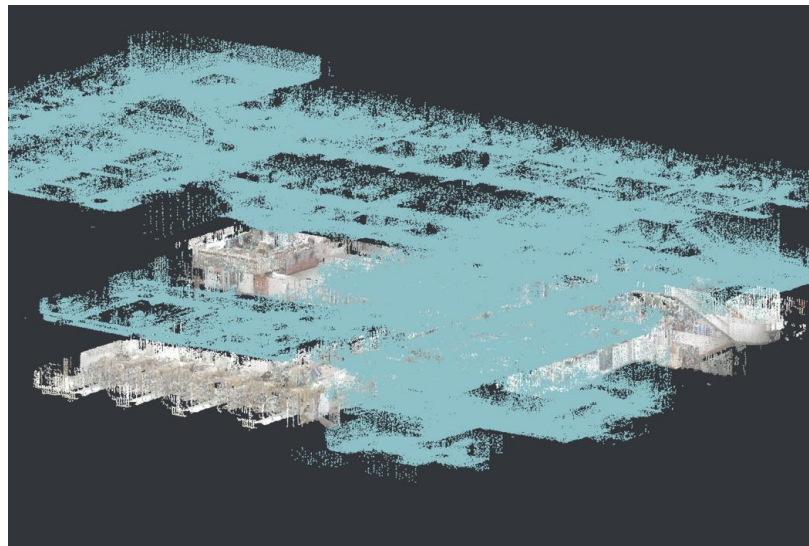
根据图书馆需求，搭建一个全新的虚拟图书馆



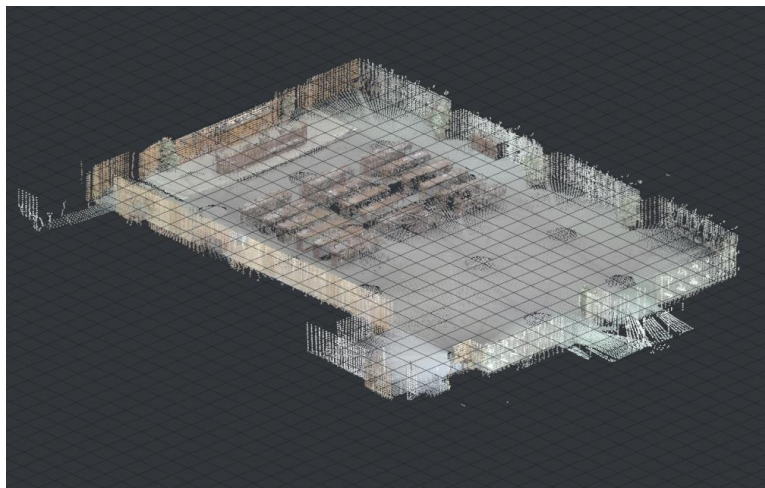
# 实景方式



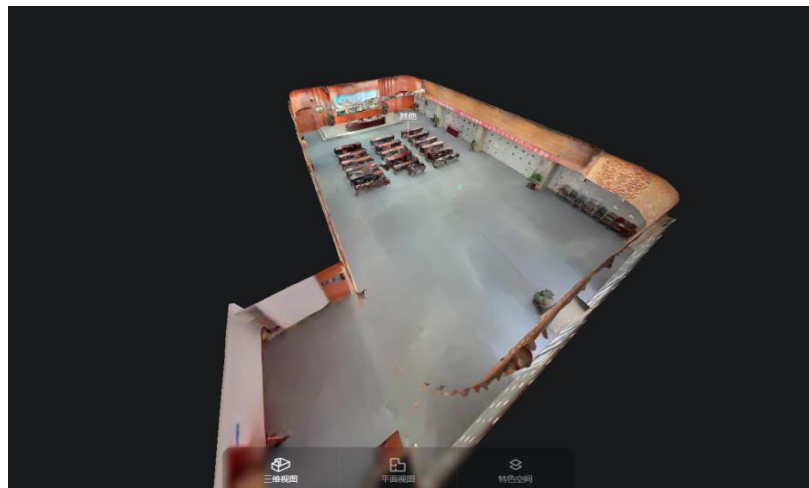
第一步  
数据采集



第二步  
点云图

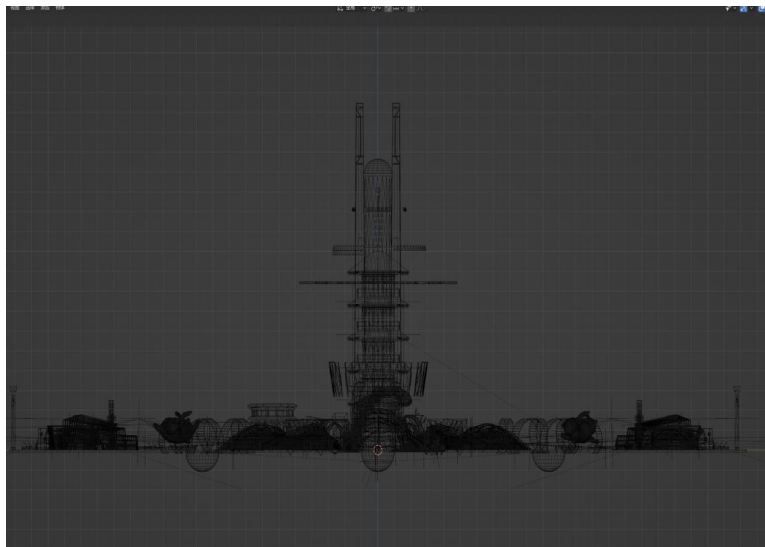


第三步  
生产模型

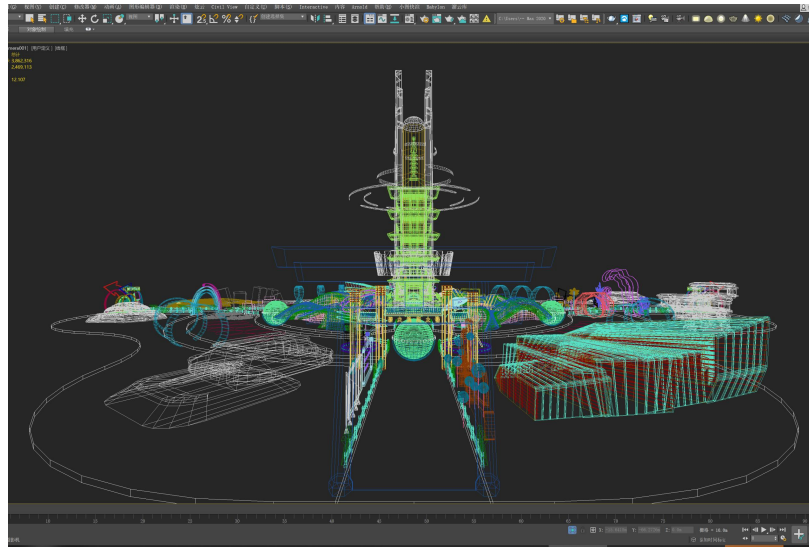


第四步  
实景还原

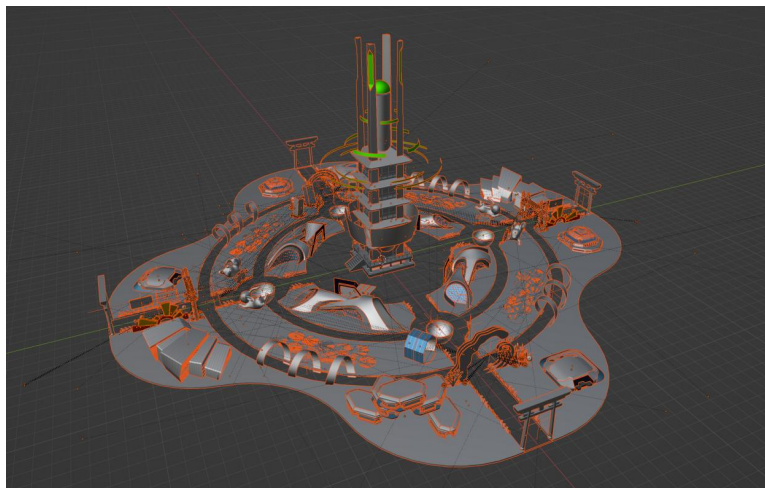
# 设计方式



第一步  
单模搭建



第二步  
场景搭建



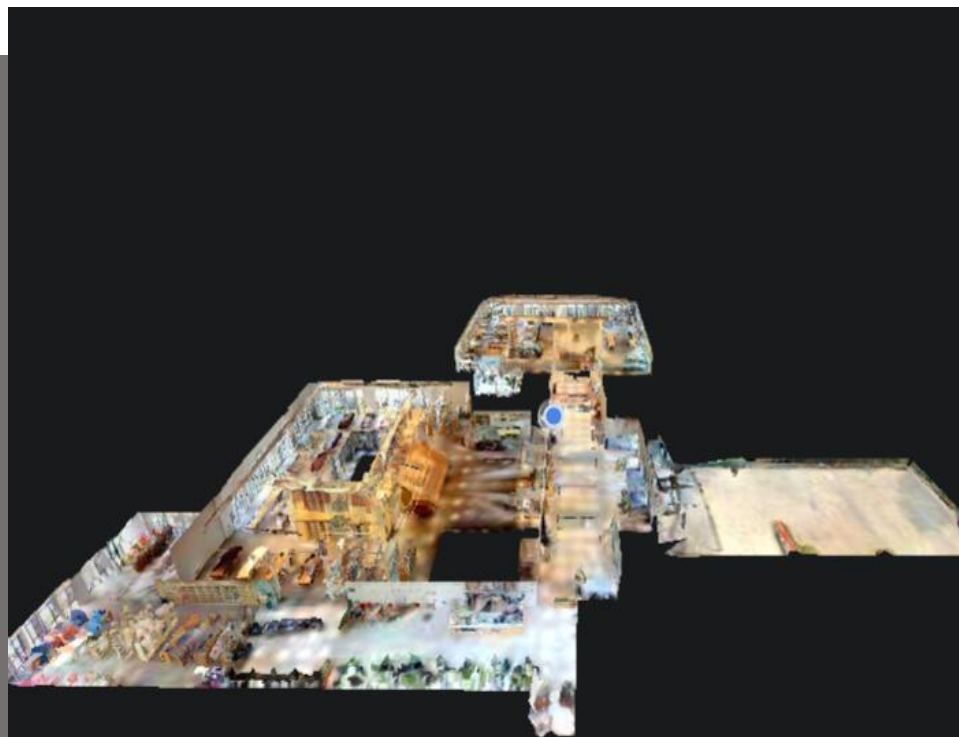
第三步  
材质灯光



第四步  
渲染场景

## VR漫游

- 自动化算法生成3D鸟瞰空间、平面布局空间
- 空间还原：高精度1:1还原真实场景，记录永久保存
- 3D鸟瞰：鸟瞰多楼层布局，楼宇智能三维化呈现
- 平面布局：平面布置图，一目了然楼层所有区域方位
- 实景漫游：沉浸式感受真实场景漫游，更省力、更高效



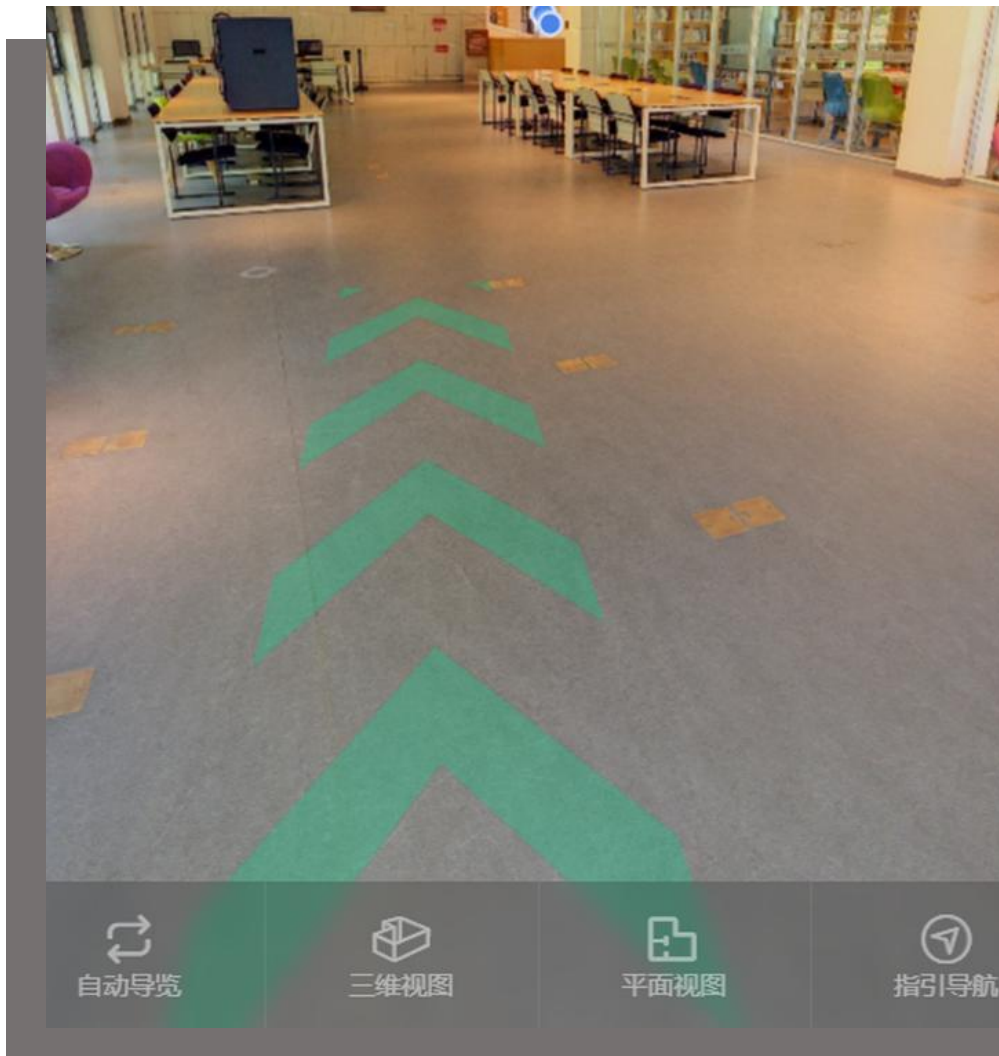
## VR导航

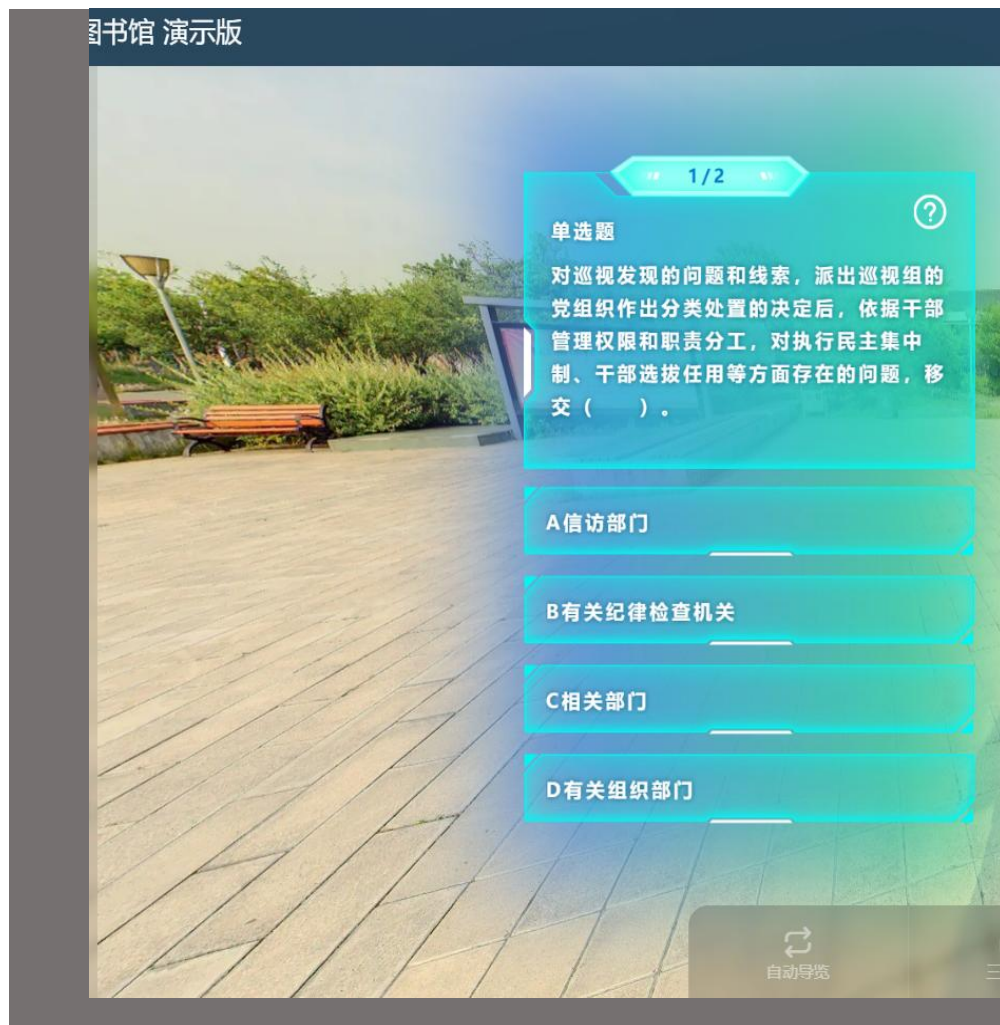
- 在虚拟空间中进行路径规划与导航，通过对空间区域信息定位，读者可通过选择或者输入的形式导航到指定地点。
- 支持选择地点后瞬间前往或者导航前往。
- 支持点位信息分楼层归纳展示
- 支持对每个导航点位进行文字及图片说明、介绍
- 支持手动点击跟着导航箭头前往



## 馆藏导航

- 在虚拟空间中进行路径规划与导航，通过对接馆内opac系统，读者检索到指定馆藏后，可以直接点击导航，虚拟空间出现行动路线，指引馆藏书目所在区域。
- 虚拟空间实现馆藏检索，支持文字、语音检索
- 虚拟空间实现藏书位置导航
- 虚拟空间实现对馆内区域、地点的导航





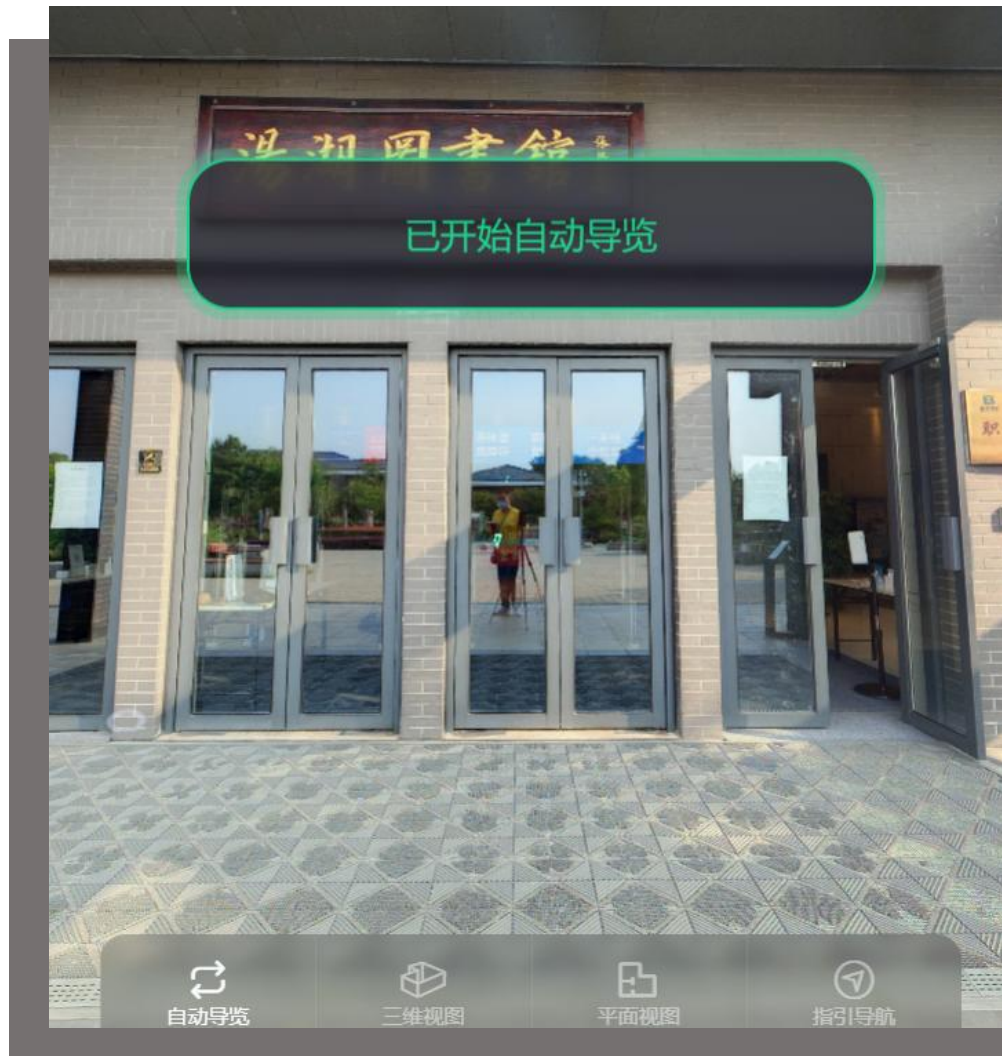
## VR活动

- 读者沉浸式漫游参与到元宇宙图书馆的活动中，为图书馆带来多样化的读者推广活动，激发读者热情和社群效应。
- 图书馆往期活动成果回顾展示，可在虚拟图书馆任意场景进行图片、视频、文字、链接的展示。
- 博看丰富的阅读活动支持在虚拟空间内开展，如：答题活动、夺宝活动、云漫游活动等。
- 后期支持在空间内寻宝、找金币、找三维书籍等等活动支持。可联动新生入馆教育，在一系列任务中了解图书馆功能区域及服务内容。

### 真人讲解

- 读者在线上漫游了解图书馆的同时，增加真实馆员或虚拟IP的交互讲解与引导，增加互动性与真实感。
- 真人讲解：在虚拟空间中设置真人讲解及动作，可反复进行引导。
- 动态交互：讲解人员可一边讲解一边进行设备交互
- 特色馆藏：对图书馆特色馆藏、特色服务做重点推广介绍





## 自动导览

- 读者能在自动参观和手动参观两种游览模式切换。
- 手动参观通过点击地面任意位置进行前后左右移动的浏览。
- 系统支持场景全屏、放大、缩小、自动漫游，并可以对背景音乐进行控制，具有虚拟图书馆的操控感受。
- 自动漫游，是结合主题的特点，定制化设计有针对性的浏览路线，覆盖具有代表性的展品。
- 读者可以根据系统推荐的参观路线，配合语音讲解，自动漫游参观。



## 一起逛

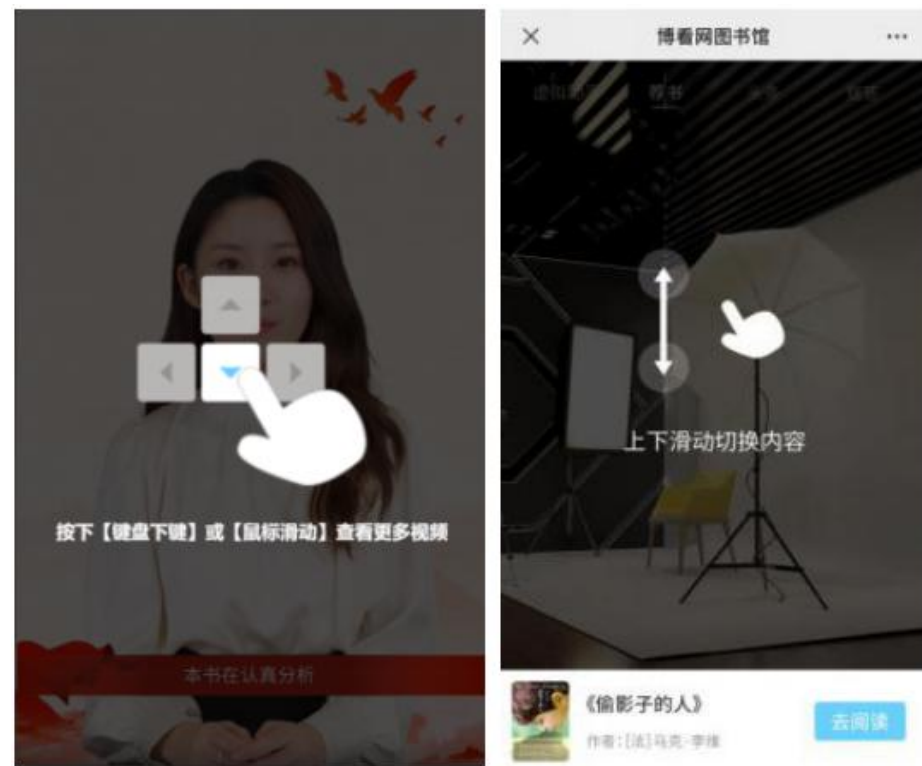
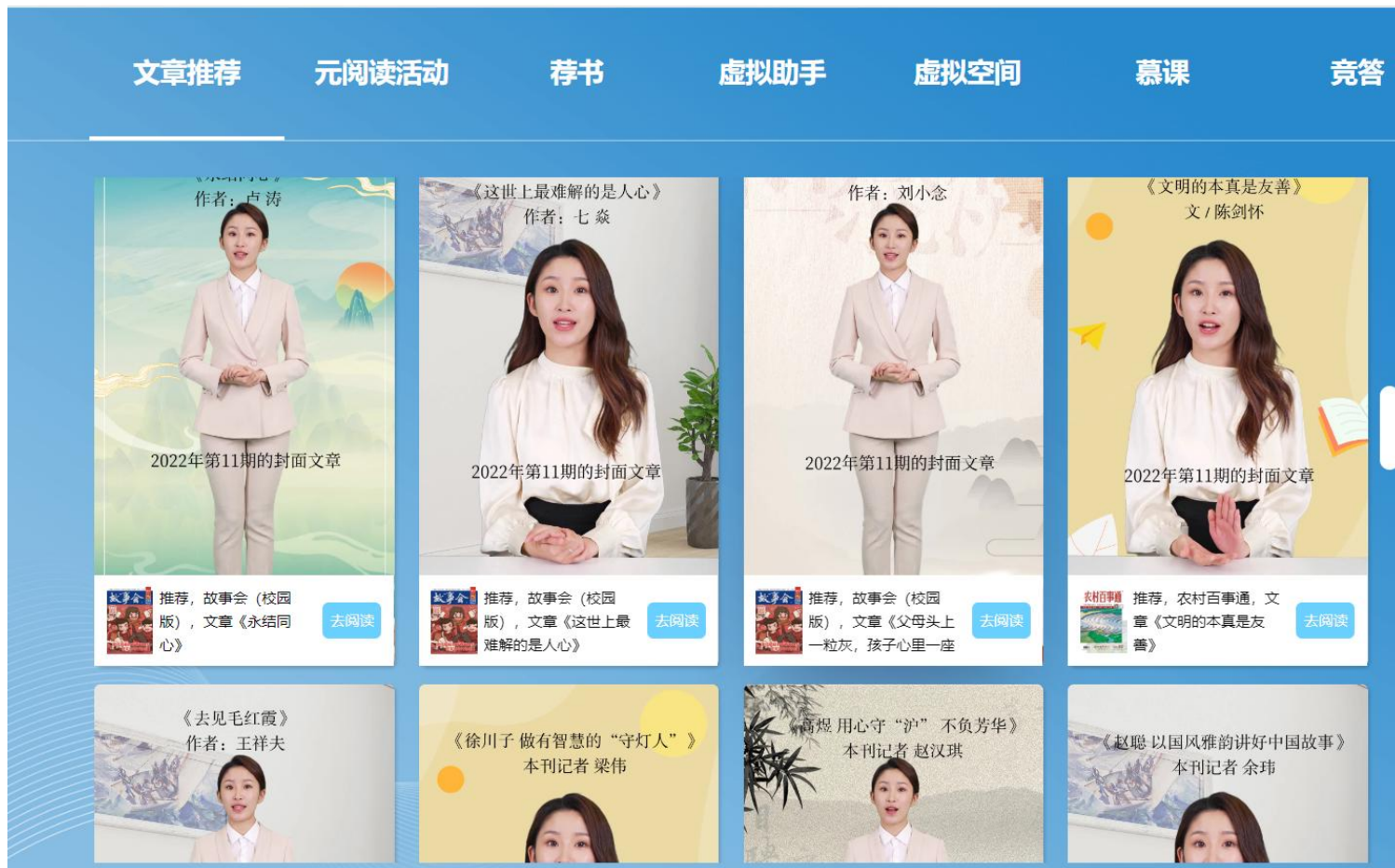
- 图书馆馆员可通过线上进行图书馆虚拟空间带看，读者远程参与互动，了解图书馆最新动态及新增服务。读者也可自行邀请朋友进行个人带看，裂变效应完成图书馆服务推广。
- 带看模式下，参与的读者可同步主持人视角，现实主持人基于虚拟空间进行讲解接待。
- 带看中所有参与者可语音互动，馆员可以基于系统进行各类线上活动的组织，尤其疫情背景下。
- 馆际间互动推广、引领参观，对于因疫情无法进行线下馆际交流的情况，可以组织邀请其他图书馆工作者进行参观交流。



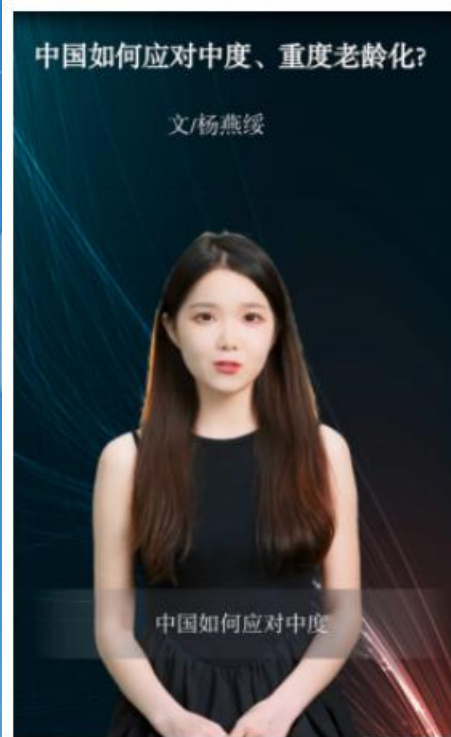
## 3D阅读

提供书籍的3D资源呈现，资源可呈现流动装集群展示，也可单本三维展示呈现，所有资源支持原貌阅读，支持三维仿真翻页，放大缩小。可对馆内古籍资源进行三维数字化制作并在虚拟空间内进行展示及阅读。

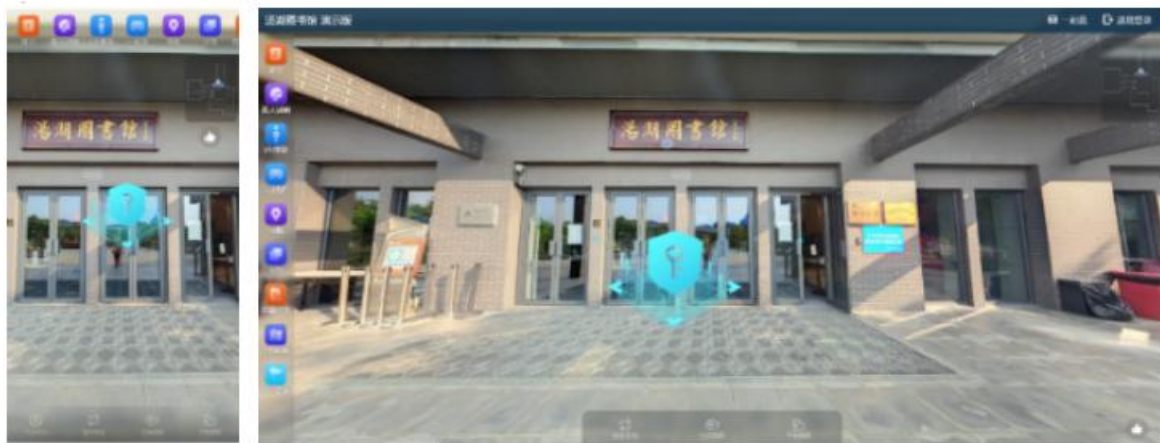
利用数字AI算法，突破传统微信推文荐书的模式，自动化合成数字人主动推荐书刊内容，以短视频的形式图书馆即可以在数字人平台上分发荐书，也可上传至微信公众号推送、各大短视频平台等。



数字人与博看精选期刊内容进行完美结合，对各类期刊精选文章进行摘要处理，形成大量短视频，为读者提供快速了解最新期刊内容并做阅读引导。



读者沉浸式漫游参与到元宇宙图书馆的活动中，为图书馆带来多样化的读者推广活动，激发读者热情和社群效应。在虚拟空间中增加隐藏三维元素，如：红包、宝箱、书籍、金币等，登录读者可以参与活动，完成答题或者其他方式进行搜集。



融合博看传统数字内容，让更多的人体验到更优质的资源阅读体验。书苑将人文期刊、畅销图书、有声听书内容进行专业化、数字化的加工处理之后，提供更具有沉浸式、交互式的阅读体验。



# 目录 CONTENTS

01 公司  
简介

02 政策  
背景

03 产品  
介绍

04 典型  
案例

# 以客户成功为中心，获得众多行业认可

## 发展历程

- 2021年10月 元宇宙-数字人 正式商用
- 2022年3月 元宇宙-虚拟空间 第一家客户落地
- 2022年5月 元宇宙-虚拟空间 100+家客户合作
- 2022年6月 成为香港科技青年联合会理事单位
- 2022年8月 元宇宙-虚拟空间 100+家案例落地
- 2022年8月 元宇宙-数字人屏 落地国家图书馆
- 2022年8月 与国内多家优质科技公司达成战略合作
- 2022年12月 元宇宙-虚拟空间 800+家客户合作
- 2022年12月 元宇宙-数字人 500+家客户合作
- 2023年1月 博看元阅读 正式上线

中国国家图书馆

湖北省文旅厅

郑州文化馆

湖北省图书馆

哈尔滨工业大学

淮北市博物馆

四川省图书馆

福州大学

呼和浩特市美术馆

云南省图书馆

中国科学技术大学

西宁市群众艺术馆

贵州省图书馆

东北林业大学

中国客家博物馆

合肥市图书馆

东华大学

长春市群众艺术馆

业务覆盖图书馆、文化馆、博物馆、出版社等  
深度结合客户和合作伙伴的业务场景需求

# 以客户成功为中心，获得众多行业认可

## 呼市图书馆上线智慧空间和虚拟数字人

2022年11月3日 近日，呼市图书馆上线智慧空间和虚拟数字人，通过VR智慧空间全景百分百还原图书馆真实场景，读者不再受时间和空间的制约，通过手机就可随时随地进入图书馆构建的虚拟空间参观，仿佛置身于真实的图书馆中一样。手机参观只需关注呼和浩特市图书...

潇湘晨报

## “数字人”、“瀑布流”、4D互动 泰达图书馆这些“黑科技”服务你...

2022年11月16日 今年以来，泰达图书馆继续推进智慧图书馆建设，打造图书馆服务新业态，在全市公共图书馆中率先推出VR数字全景虚拟图书馆并实现虚拟“数字人”智慧化服务。“有了这台机器，就不需要到处去找工作人员咨询信息了，想看的期刊和大屏里的数字人...

网易

## 黔东南州虚拟图书馆上线啦！沉浸式“云参观”，VR科技，快来...



与众不同的虚拟图书馆 空间还原 高精度1:1还原真实图书馆，记录永久保存 3D鸟瞰 鸟瞰多楼层布局，不用费力来回、上下跑动 参观不打烊 7\*24小时全天候开放，无论什么时候，黔东南州图书馆都在线上...

澎湃新闻新闻客户端

## 中新友好图书馆虚拟体验系统试运行 沉浸式体验阅读乐趣-津...

2022年6月25日 虚拟体验系统包含线上3D场馆和馆内数字人智慧屏两部分。线上3D场馆部分，通过采用3D视觉、三维渲染等多项新技术，为读者构建一个沉浸交互式虚拟图书馆。读者扫码...

津云客户端

## 中新天津生态城图书馆全新阅读体验邀你来打卡 读者 场馆 ...



2022年7月30日 虚拟体验系统 虚拟体验系统包含线上3D场馆和馆内数字人智慧屏两部分。目前馆内共部署2台，位于图书馆共享大厅。3D场馆对实景场馆进行全方位、多角度拍摄，1:1镜像还原真实场馆，为...

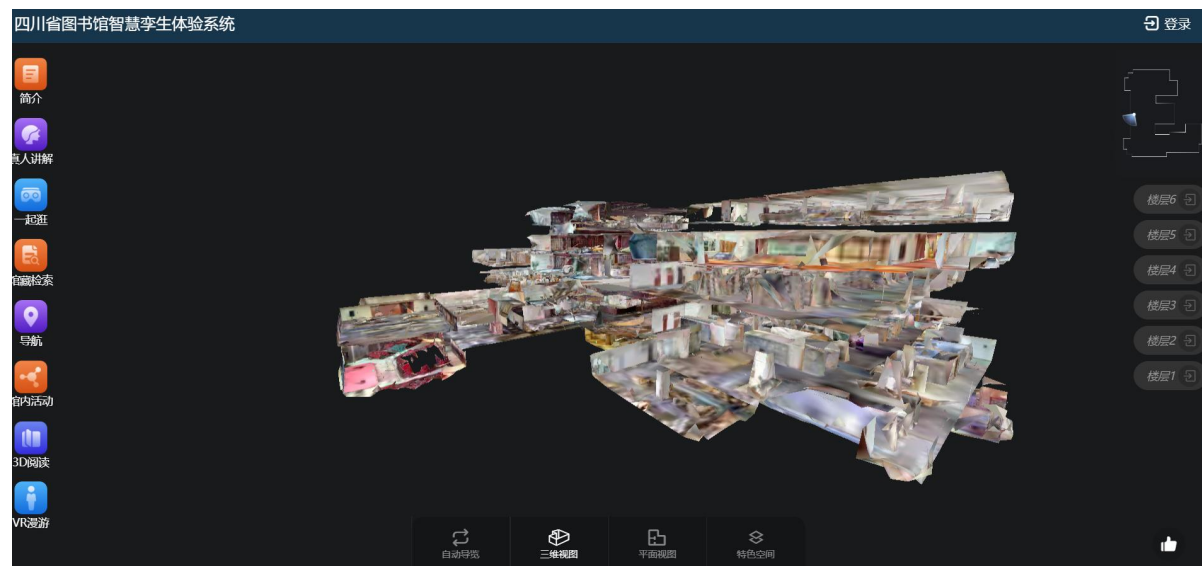
搜狐网



云南省图书馆



点击访问



四川省图书馆



点击访问



人民日报元宇宙书店



点击访问



博看智慧展厅



点击访问



# 谢谢观看

博 看 元 阅 读